

Technische Daten



// Holz-Innengestell

// Federkern-Unterfederung

// Sitz aus Polyurethanschaum, aufgebaut in verschiedenen Höhen und Härten

// **Sitzkomfort „Classic“**

Komfortschicht im Sitz aus gestanzter Weichschaummatte

// **Sitzkomfort „Lounge“**

Komfortschicht im Sitz aus gekammerter Matte in Stäbchen-/Faser-Füllung

// Rückenauflage aus Polyurethanschaum

// Komfortschicht im Rücken aus Polyestervlies

// Kissen in Daunencharakter, in Kammern gearbeitet mit einer Füllung aus Schaumstoffstäbchen und Polyesterfasern

// Einzelfuß Metall, wahlweise:

- › Stahl Glanzchrom
- › Stahl Mattchrom

// Massivholz, farblos lackiert, wahlweise:

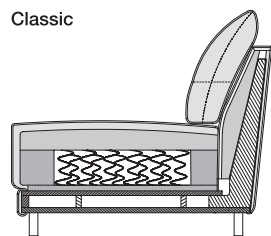
- › Eiche
- › Eiche schwarz gebeizt

! Wellenbildung und Sitzabdrücke sind aus Komfort- und Designgründen auch bei hochwertigen Rolf Benz Polstermöbeln nicht zu vermeiden. Alle Maße sind ca.-Angaben.

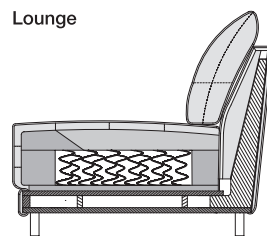


Sitzhöhen lieferbar

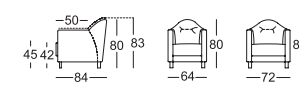
Classic



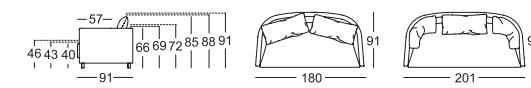
Lounge



Sessel



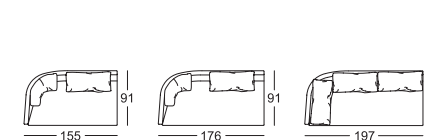
Sofabank



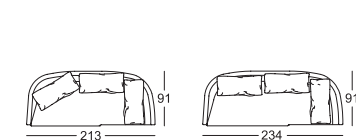
Abschlussessel*



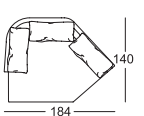
Anreihsofa*



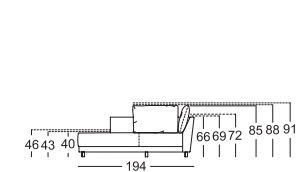
Eck-Anreihsofa*



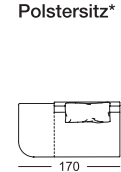
Übertiefe-Abschlussessel*



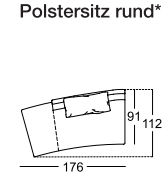
Abschlussessel mit Polstersitz*



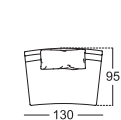
Anreihbank mit Polstersitz*



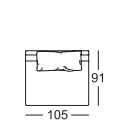
Anreihbank mit Polstersitz rund*



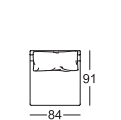
Anreihbank rund



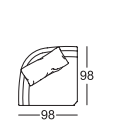
Anreihbank



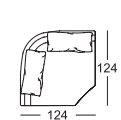
Anreihessel



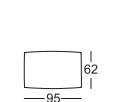
Rundeckpolsterteil



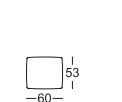
Ecksofa



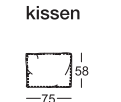
Polsterbank



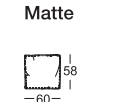
Hocker



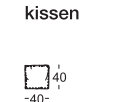
Biesen-Rücken-kissen



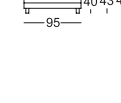
Rückenkissen-Matte



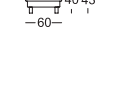
Biesen-Polster-kissen



Polsterbank



Hocker



*Diese Elemente sind in ihrer linken Ausführung abgebildet. Sie sind aber auch gespiegelt in der rechten Ausführung verfügbar. Alle technischen Angaben in diesem Katalog basieren auf dem Zeitraum vor dem Druck, spätere Änderungen sind möglich. Aus drucktechnischen Gründen können die Farben abweichen. Bitte orientieren Sie sich an den Mustern im Handel.